

Проектът DISCOVER - “Разработване на иновативни подходи за популяризиране на науката в професионалното образование с цел мотивиране на учениците за кариера или образование в сферата на науката, технологиите, инженерството и математиката” цели да насърчи сътрудничеството между средното образование и университетите и да популяризира науката в професионалните гимназии. Той се фокусира върху областите “роботика”, “мехатроника”, “физически изчисления” и “изкуство и наука”. Проектът обединява консорциум от 8 европейски организации, в това число университети, дирекция за средното образование, публичен изследователски център и частна компания от следните държави: България, Гърция, Италия, Полша и Словакия. Професионална гимназия по електроника „Джон Атанасов“ също е пълноправен член на консорциума. Проектът стартира през октомври 2017 г. и се очаква да приключи през ноември 2019 г.

В рамките на проекта бяха разработени следните педагогически ресурси, които ще подпомогнат провеждането на извънкласни занимания по природни науки за ученици в средното училище:

1. Справочник с добри практики за разпространение на науката в професионалните гимназии.

2. Концепции, планове за уроци и учебтелни материали за следните научни теми:

- Програмиране на ABB роботи
- Arduino програмиране и изграждане на вградена система
- Въведение в индустриалната роботика
- Въведение в използването Python за разработване на игри
- Графично програмиране с LabVIEW
- Разработване и програмиране на Android приложения за мобилни роботи
- Компютърна математика – работа с MatLab
- Какво е наука и с какво се занимават учените – приложение на научния метод в изследванията
- Въведение в проектите и платформите за ‘интелигентни’ градове
- Технологии за съхранение и преобразуване на енергия

3. Материали за обучение по основи на дизайна, роботиката, мехатрониката, вградените системи и програмирането, както и ресурси и насоки за провеждане на практически занимания по програмиране на Лего роботи.

4. Материали за извънкласно обучение по програмиране:

- използване на Scratch и App Inventor за създаването на дигитални истории
- физически изчисления и програмиране с Python.





Резултатите от проекта ще са полезни за педагозите в горния курс на средното образование и учениците от средните училища, както и за университетите и изследователските организации. Бъдещите ползватели ще могат да прилагат разработените ресурси, за да организират своите обучения, или да ги преработят и адаптират по начин, който да отговаря на техните нужди.

На 25 октомври предстои финалната конференция по проекта в гр. Габрово. Събитието ще се проведе в сградата на Техническия университет и е отворено за участие на всички заинтересовани лица. Повече информация и достъп до материалите можете да получите на сайта на проекта: www.discover-project.eu